

## Program praktyk zawodowych w klasach trzecich.

Liczba godzin na praktykę zawodową: 160

### 16. Praktyki zawodowe

BHP(7) organizuje stanowisko pracy zgodnie z obowiązującymi wymaganiami ergonomii, przepisami bezpieczeństwa i higieny pracy, ochrony przeciwpożarowej i ochrony środowiska;
BHP(8) stosuje środki ochrony indywidualnej i zbiorowej podczas wykonywania zadań zawodowych;
BHP(9) przestrzega zasad bezpieczeństwa i higieny pracy oraz stosuje przepisy prawa dotyczące ochrony przeciwpożarowej i ochrony środowiska;
KPS(1) przestrzega zasad kultury i etyki;
KPS(3) potrafi planować działania i zarządzać czasem;
KPS(4) przewiduje skutki podejmowanych działań;
KPS(5) ponosi odpowiedzialność za podejmowane działania;
KPS(9) przestrzega tajemnicy zawodowej;
OMZ(4) monitoruje i ocenia jakość wykonania przydzielonych zadań;
OMZ(5) wprowadza rozwiązania techniczne i organizacyjne wpływające na poprawę warunków i jakość pracy;
OMZ(7) komunikuje się ze współpracownikami.
EE.09.1(10) stosuje gotowe rozwiązania programistyczne;
EE.09.1(11) testuje tworzoną aplikację i modyfikuje jej kod źródłowy;
EE.09.2(3) stosuje lokalne i sieciowe systemy zarządzania bazami danych;
EE.09.2(5) posługuje się strukturalnym językiem zapytań do obsługi baz danych;
EE.09.2(7) importuje dane do bazy danych i eksportuje dane z bazy danych;
EE.09.2(8) tworzy formularze, zapytania i raporty do przetwarzania danych;
EE.09.2(11) pobiera dane z aplikacji i przechowuje je w bazach danych;
EE.09.2(12) tworzy kopie baz danych i odtwarza bazy danych z kopii;
EE.09.3(2) wykonuje strony internetowe zgodnie z projektami;
EE.09.3(4) stosuje edytory spełniające założenia WYSIWYG;
EE.09.3(5) posługuje się hipertekstowymi językami znaczników;
EE.09.3(6) posługuje się kaskadowymi arkuszami stylów (CSS);
EE.09.3(7) stosuje elementy grafiki komputerowej do tworzenia stron internetowych;
EE.09.3(8) stosuje elementy multimedialne na stronach internetowych;
EE.09.3(9) stosuje skrypty wykonywane po stronie serwera i klienta przy tworzeniu aplikacji internetowych;
EE.09.3(11) testuje i publikuje witryny internetowe;
EE.09.3(12) zamieszcza opracowane aplikacje w Internecie.

### Planowane zadania

Zapoznanie z rzeczywistymi warunkami pracy informatyka.

### Warunki osiągania efektów kształcenia w tym środki dydaktyczne, metody, formy organizacyjne

Praktyki powinny odbywać się w zakładach i instytucjach zatrudniających informatyków oraz wykorzystujących szeroko rozumiany sprzęt komputerowy i oprogramowanie. Mogą to być firmy i serwisy komputerowe (również ze sprzętem mobilnym), ale także wszelkiego rodzaju biura i urzędy wszystkich szczebli administracji, hurtownie i sklepy, centra logistyczne

### Środki dydaktyczne

Urządzenia narzędzia i dokumentacja wykorzystywana na stanowisku pracy.

### **Zalecane metody dydaktyczne**

Zaleca się stosowanie pokazu z instruktążem oraz ćwiczeń.

### **Formy organizacyjne**

Praktyki powinny być prowadzone w formie pracy indywidualnej lub grupowej.

### **Propozycje kryteriów oceny i metod sprawdzania efektów kształcenia**

Zaleca się systematyczne ocenianie postępów ucznia oraz bieżące korygowanie wykonywanych czynności.

### **Formy indywidualizacji pracy uczniów**

Formy indywidualizacji pracy uczniów uwzględniające:

- dostosowanie warunków, środków, metod i form kształcenia do potrzeb ucznia,
- dostosowanie warunków, środków, metod i form kształcenia do możliwości ucznia.